

Triora

Il paese delle streghe: così viene chiamata Triora, un antico e grazioso borgo dell'entroterra Ligure a 30 km da Arma di Taggia.

Il singolare nome le è stato assegnato per ricordare un tragico avvenimento accaduto nel medioevo, quando furono torturate, ed alcune condannate a morte, donne accusate di stregoneria.

Tuttavia Triora non è solo un luogo di antichi sortilegi (le cui testimonianze sono raccolte e documentate nel museo etnografico locale), bensì un borgo con uno spiccato carattere medioevale, dominato dal castello e caratterizzato da case in pietra, stretti vicoli in selciato ed un'atmosfera "fuori dal tempo".

Nel museo esiste una ricca documentazione che presenta i diversi aspetti della vita, della cultura del lavoro delle genti che qui hanno vissuto, dedicandosi essenzialmente all'agricoltura.

Una sezione è stata dedicata alle credenze legate alla stregoneria; sono mostrati strumenti di tortura ed è presente una ricca documentazione dei verbali, delle accuse e dei processi che hanno reso Triora giustamente famosa.

Nei negozi si possono trovare prodotti tipici, quali formaggi d'alpe, il "bruzzu", il rinomato pane rotondo, funghi di ogni specie e liquori di ispirazione locale....

Gli amanti dell'arte e dell'artigianato potranno ammirare, gnomi e soggetti di terracotta, streghe di ogni forma e materiale.

I cultori di cose antiche non avranno che l'imbarazzo della scelta fra le numerose pubblicazioni dedicate alla storia e alle tradizioni.

L'intera valle consente di osservare molti animali, fra i quali cinghiali, caprioli, camosci, scoiattoli, aquile ecc.

Una mappa faunistica, affissa davanti al Municipio, mostra approssimativamente i punti della zona dove è possibile incontrare alcuni di questi esemplari.

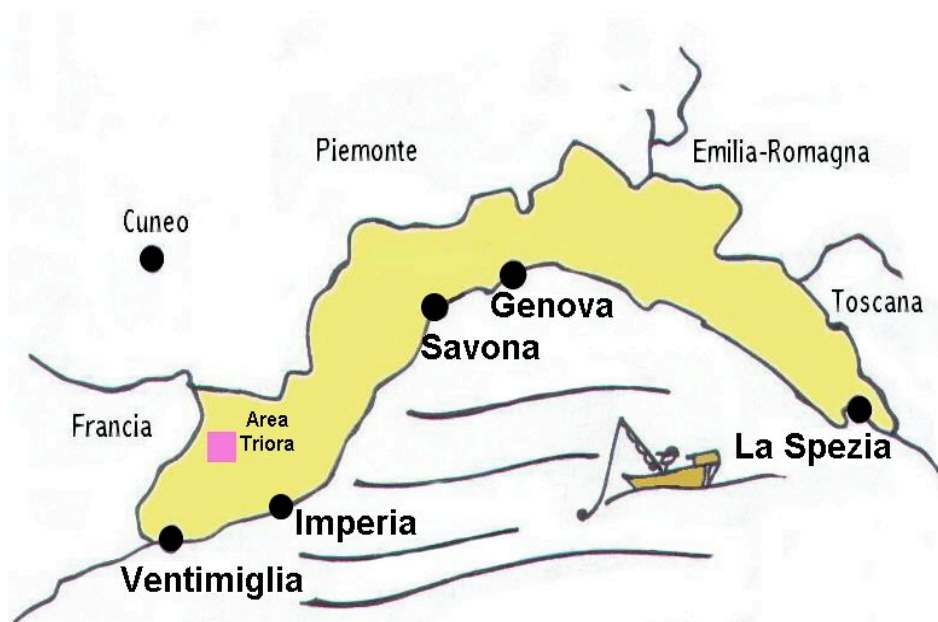
Il tema "streghe" è richiamato ovunque nell'atmosfera che si respira nella cittadina, ma Triora è anche un centro sportivo; quindi mettete da parte aglio e amuleti e cominciate ad allacciarvi le scarpette d'arrampicata poiché la valle offre molta roccia di origine calcarea che permette di scalare su tiri lunghi, monotiri e da pochi anni anche in un'interessante area blocchi che costeggia il fiume in fondo alla valle.

Grazie ad un "infinito" lavoro di pulizia e perlustrazione da parte di molti amici, come Roberto, Stefano, Stella, Christian ecc. sono stati preparati circa 270 blocchi di tutte le difficoltà e stili; dai più facili (2°, 3°, 4°) ai più duri (max 8a+) per gli amanti dell'alta intensità.(Rimangono ancora molti project da liberare).

L'area (escluse le alluvioni...) consente di scalare tutto l'anno, però è consigliabile il periodo che va dalla primavera all'autunno; nelle giornate più calde potete rilassarvi facendo il bagno nei numerosi laghetti intorno ai blocchi.(E d'estate dopo le 3 quando viene l'ombra scende un'arietta ideale per affrontare i blocchi).

L'inverno invece rimane per i più coraggiosi...attenti al ghiaccio e considerate che alcuni percorsi possono essere coperti dall'acqua.(La neve e le piogge invernali spesso alterano il livello dell'acqua....).

Triora è storia cultura e divertimento.... un ottimo posto per trascorrere il tempo in compagnia di amici e della famiglia.



Area:

Dal ponte, diventato famoso per il bungee-jumping, si segue un breve tratto di strada che risale il fiume.

Lasciata la macchina al parcheggio sterrato sulla sinistra, si vede dall'alto l'intera area blocchi, di calcare supercompatto costeggiata dal fiume che forma piccole cascatelle e laghetti.

L'intera area si estende per una lunghezza di circa 1 km, e per una migliore comprensione questa guida è stata suddivisa in 6 parti.

Scesa la breve pietraia (dotata di una corda fissa) 50 mt. dopo il parcheggio si incontra la parte più alta formata da numerosissimi problemi tutti distribuiti intorno al fiume.

I blocchi di altezze variabili da 2 a 10 metri, offrono la possibilità di scalare con stili differenti; alcuni si possono provare con la corda dall'alto.

Tutti i problemi sono interamente naturali, nessuna presa è stata scavata o modificata artificialmente. Generalmente alla base si trova sabbia o pietre, alcuni hanno l'acqua: indispensabili i crash-pad, un compagno che aiuti in caso di cadute.

Raccomandiamo di non modificare nulla e di lasciare l'ambiente pulito, rispettate la roccia, la flora e la fauna ebuona arrampicata!

Accesso:

Dall' autostrada A10 Genova-Ventimiglia si esce allo svincolo di Arma di Taggia, si segue per Imperia e poco dopo si incontra l'indicazione per Triora. (Uscita casello- Triora circa 30 km).

Giunti al paese si svolta a sinistra verso il ponte di Loreto, famoso per il salto con l'elastico (e a volte anche senza...).

Dal ponte si prosegue verso destra per Bregalla e dopo 1 km si lascia la macchina nel parcheggio sulla sinistra evidenziato da un grosso cartello di legno con indicata l'area d'arrampicata.

Continuare per 50 mt. a piedi e scendere in prossimità di alti scalini di cemento che portano al fiume. (Dotati di corda fissa per facilitare la discesa).

Oppure tornare indietro a piedi per 400 mt. scendendo quindi dal sentiero che conduce al ponte.

Mangiare e dormire:

A Triora e dintorni si possono trovare ristoranti e alberghi.

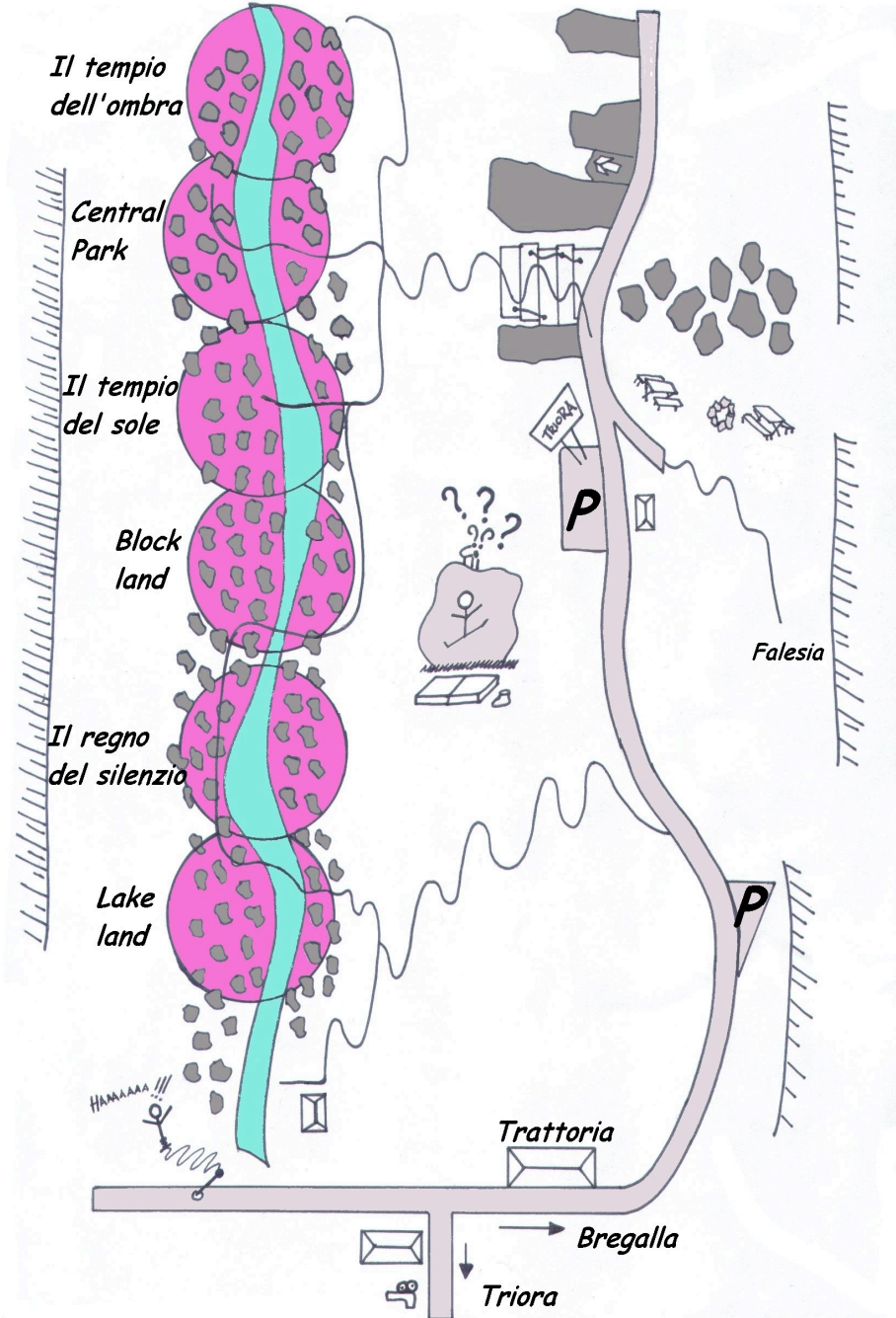
Cambiamenti:

L'inquietanti alluvioni qualche volta modificano (e in alcuni casi) letteralmente capovolgono alcuni blocchi rendendoli impraticabili. Così a volte ci sono variazioni.

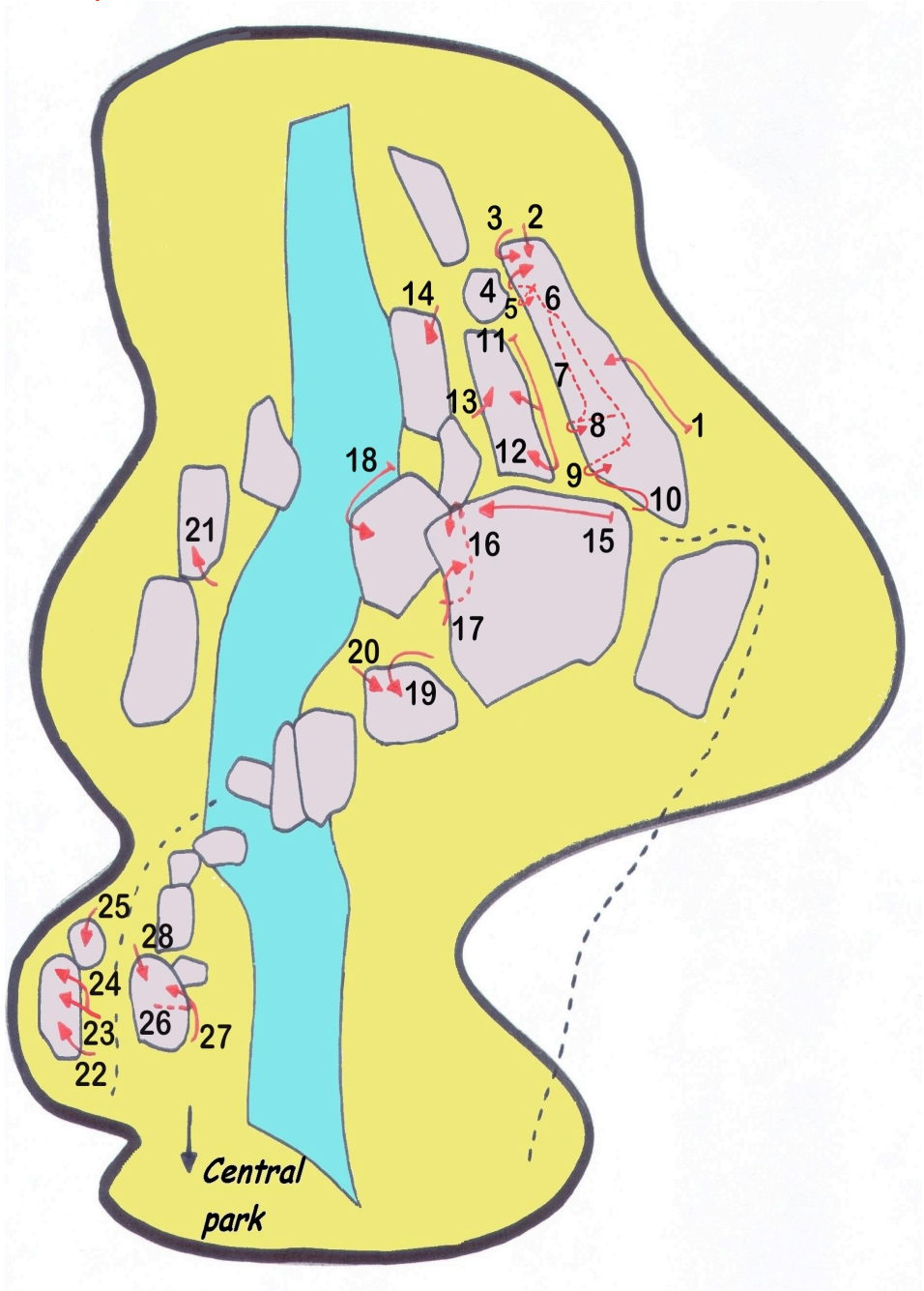
Glossario:

- Bloc = boulder (se c'è solo lui, partenza in piedi)
- Trav. = traverso
- Sit-start = partenza seduto
- Accovacciato = né in piedi, né seduto... una via di mezzo.
- Esposto = molto alto oppure caduta pericolosa
- V0 = gradi compresi dal 2 al 5+
- ? = blocco ancora da liberare
- Drt. = percorso dritto
- Sx = percorso a sinistra
- Dx = percorso a destra
- P = parcheggio

Mappa generale



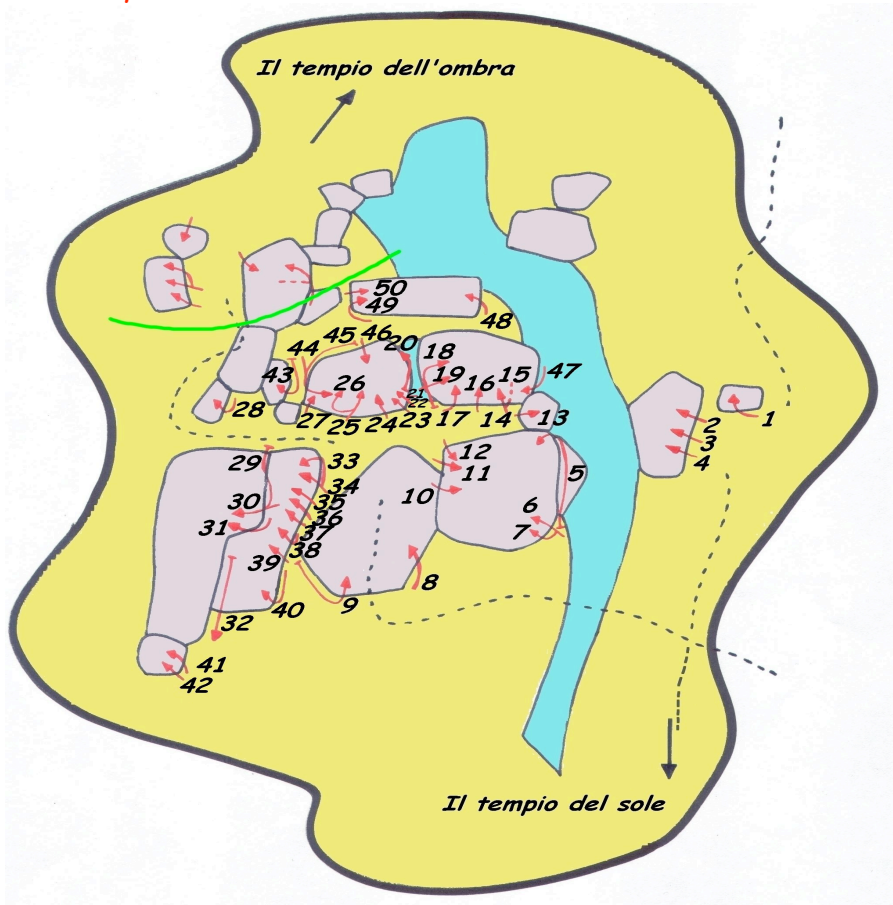
Il tempo dell'ombra



Il tempio dell'ombra

- | | |
|-------------------------------|--------------------------------------|
| 1. Una nuova vita | 6c+ trav.(sit-start) |
| 2. Hip hop | 6b bloc(sit-start) |
| 3. Friend | V0 bloc(sit-start) |
| 4. Folletti curiosi | 7b+ bloc(sit-start) |
| 5. Magicabula | 7c+ bloc(sit-start) |
| 6. Mai dopo mezzanotte | 8a trav.(sit-start) |
| 7. Il messia | 8a+ trav.(sit-start) |
| 8. The witch | 8a+ bloc (sit-start) |
| 8. The witch (verso dx) | 7b+/c bloc(sit-start)(uscita uguale) |
| 9. Christian e stella | 7a+ bloc(sit-start) |
| 10. Giro tondo | 7a+ trav. |
| 11. Crisi di nervi (parziale) | 6b+ trav.(sit-start) |
| 12. Crisi di nervi (continua) | 7a+ trav.(sit-start) |
| 13. Nikita | 7a bloc(sit-start) -Esposto- |
| 14. Trastullami | ? bloc(sit-start) |
| 15. Yuma | 6c+ trav.(sit-start) |
| 16. La dura legge del blocco | ? bloc(sit-start) |
| 17. Presenze | 6c bloc(sit-start) |
| 18. Palle quadre | 6b trav.(con acqua sotto) |
| 19. Wolf | 6c+ bloc(sit-start) |
| 20. Domino | V0 bloc(sit-start) |
| 21. Paf paf | 6c bloc |
| 22. Denti stretti | 6c+ bloc |
| 23. Alzati e cammina | 7a bloc |
| 24. Alzati e cammina (dx) | 6b bloc |
| 25. Jack | 6b+ bloc(sit-start) |
| 26. La grotta | 7b bloc(sit-start) |
| 27. Slot | 7a+ bloc(sit-start) |
| 28. Pimpa | 6a bloc(sit-start) |

Central park



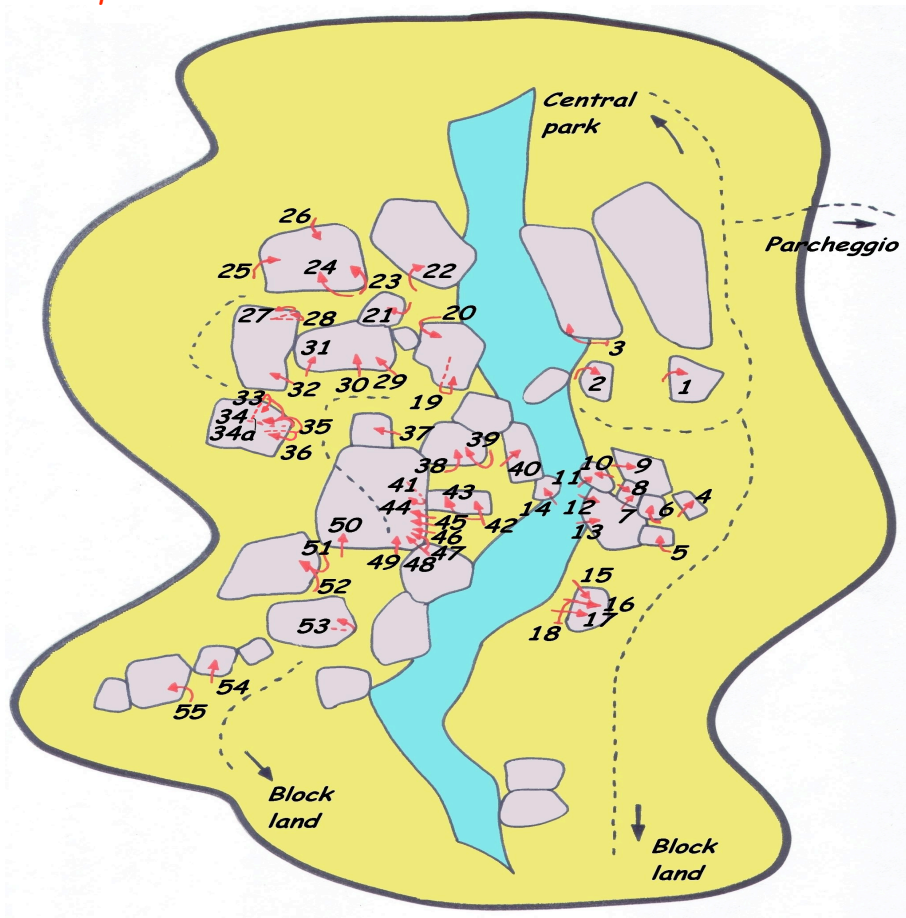
Central park

- | | |
|-----------------------------------|----------------------------|
| 1. Clarabella | V0 trav. |
| 2. Rin tin tin | 7a bloc |
| 3. Musone | 6a/+ bloc |
| 4. Asso nella manica | V0 bloc |
| 5. L'acchiappasogni | 7a+ trav.(sit-start) |
| 6. Paura di provare (dritta) | ? bloc(sit-start) |
| 7. Paura di provare (versione sx) | 7c bloc(sit-start) |
| 8. Spirito | 7a trav. (ora acqua sotto) |
| 9. Lost soul (ora base alta) | ? trav.(sit-start) |
| 10. Mic Mac | V0 bloc |

Central park

11. I bantù		VO bloc
12. Easy rider		VO bloc/6b (sit-start)
13. Ronin		7a+ bloc(sit-start)
14. Provaci ancora		7c bloc
15. Combatti o muori		? bloc(sit-start)
16. Venne domani (dritta)		7b bloc(sit-start)
17. Mano aperta		7c bloc(sit-start)
18. Mangiapetra		7b+ trav.
19. Baby killer		6b bloc
20. River monkey		6c trav.(a volte acqua sotto)
21. Pacha		6c+ bloc(sit-start)
22. L'eretico		6c+ bloc
23. Monkey face		6c+/7a bloc(sit-start)
24. Alien		VO bloc
25. Le plat du jurn		6c bloc
26. Tam tam		7b bloc
27. Ancora vivo		8a bloc/8a+ (sit-start)
28. Maya		7b+ trav.
29. Kikiù		VO trav.(sit-start)
30. Strega innocente		VO bloc
31. Good bye transporter		VO bloc(sit-start)
32. No fear		6b/+ trav.
33. Ossessioni (destra)		6a+ bloc
34. Ossessioni (dritto)		7a bloc
35. Nascosti nel buio		7b+ bloc
36. Urlo		7c bloc
37. Grido		7c bloc
38. Le 5 saggezze		7c bloc (accovacciato)
39. Mipam		7b bloc
40. Goblin		8a+ bloc
41. Kiowa		? bloc
42. Terre sacre		6a bloc
43. Per un pugno di prese		7c+ trav.(sit-start)
44. Big guy		6c bloc
45. Bear		7a+ trav. -Esposto-
46. Non cadere		6a bloc -Esposto-
47. Pic nic		VO trav.
48. No feet		7a+ bloc(sit-start)
49. L'ultima luna		7a bloc(sit-start)
50. Duro a morire		6b bloc

Il tempio del sole



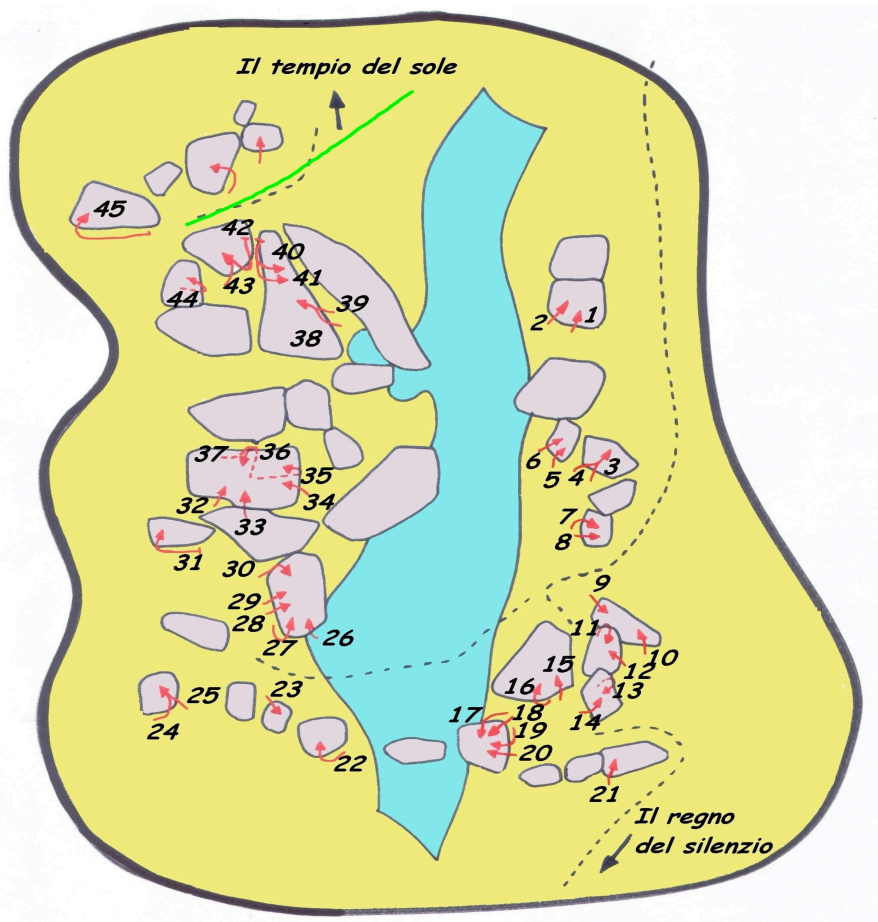
Il tempio del sole

- | | |
|-----------------------------|---------------------------|
| 1. Relaxati | VO bloc(sit-start) |
| 2. Lake (ora base più alta) | 6a+ bloc(sit-start) |
| 3. La prossima vittima | VO trav.(con acqua sotto) |
| 4. Lussuria | 6a bloc |
| 5. Sereno variabile | VO bloc(sit-start) |
| 6. Nessuno dorma | 7a+ bloc(sit-start) |
| 7. La segatura | VO bloc |
| 8. Tibet | 6c/+ bloc |
| 9. Pisolo | VO bloc |
| 10. Mammolo | VO bloc(sit-start) |
| 11. Pyros | 6a+ bloc(sit-start) |
| 12. Zen | 6b+ bloc(sit-start) |

Il tempio del sole

13. L'attimo sfuggente	7b bloc(sit-start)
14. Matrix	? bloc(sit-start)
15. Uomo mangia uomo	6a+ bloc(sit-start)
16. Utah	6a+ bloc(sit-start)
17. Zanzara	V0 bloc
18. Dharma	6c trav.
19. Belzebù	8a+ bloc/ ? (sit-start)
20. The shark (ora acqua sotto)	7a bloc
21. Tutto verrà nulla (ora acqua sotto)	7a bloc(sit-start)
22. Akira	7c+ bloc(sit-start)
23. Amlin	6c+ bloc
24. Senza difesa	7b trav.
25. Fantasmi	6a bloc(sit-start)
26. Simbad	6a bloc(sit-start)
27. Grida nel silenzio	7c bloc(sit-start)
28. Salta e riprova	7c bloc(sit-start)
29. Bilbo	7a bloc(sit-start)
30. Pendragon	7a+ bloc -Esposto-
31. Tuareg	6b bloc(sit-start)
32. La metà di niente	6b+ bloc -Esposto-
33. Fantasy	V0 trav.
34. Uomo invisibile	? bloc(sit-start)
34a Shock terapeutico	? bloc (sit-start)
35. The game	6a+ bloc
36. Naboo	6c+ bloc
37. Cip e ciop	V0 bloc
38. Fatti una siesta	6b bloc(sit-start)
39. Brutus	7a+ bloc(sit-start)
40. Pim pam pum	7a bloc
41. Titanic	6c bloc(sit-start)
42. Piccoli brividi	6a bloc
43. Tremarella	6c+ bloc
44. Anarchia	6c bloc(sit-start)
45. Materassi volanti	7b bloc(sit-start)
46. Uomo lupo	6c bloc(sit start)
47. The rain	6b bloc(sit-start)
48. Spigolo	V0 bloc(sit-start)
49. Io e il mio polpaccio	V0 bloc
50. Baratto	V0 bloc
51. Eclisse	6b bloc
52. Bad boy	(alto) 6b+ bloc (seppellito da pietre)
52. Bad boy	(basso) 7c bloc (seppellito da pietre)
53. Goku	6c+ bloc(sit-start)
54. Cactus	6b+ bloc(sit-start)
55. Warm-up	6a+ trav.

Block land



Block land

- | | |
|---------------------|---------------------|
| 1. Koala | 6b bloc(sit-start) |
| 2. Monotrazione | (senza grado) bloc |
| 3. X-men | 7a bloc(sit-start) |
| 4. Molecole | 6c bloc(sit-start) |
| 5. Api assassine | 6c+ bloc(sit-start) |
| 6. The door | 6a+ bloc |
| 7. Domani mi sparo | 7b+/c bloc |
| 8. M.J. | V0 bloc |
| 9. Diritto a niente | V0 bloc(sit-start) |
| 10. Slip time | V0 bloc |

Block land

11. Osiride	6c bloc(sit-start)
12. Il formichiere	V0 bloc
13. Oregon	7a+ bloc(sit-start)
14. Spottami	6b+ bloc(sit-start)
15. Uomo ombra	6a+ bloc(sit-start)
16. Uomo luce	6c bloc(sit-start)
17. Frivolo	V0 trav.(sit-start)
18. Sbadiglio	V0 bloc(sit-start)
19. Minotauro	6c bloc(sit-start)
20. Cerca la rissa	6b bloc(sit-start)
21. Primo bacio	6b bloc
22. Ali nel vento	6b+ bloc(sit-start)
23. L'ora della violenza	? bloc
24. Ops!	? bloc
25. L'eletto	6c bloc
26. 30 e lode	6c bloc
27. Raccontami la fine	6c bloc(sit-start)
28. Amico fedele	V0 bloc
29. La fata buona	V0 bloc
30. Eroe dei due mondi	6a+ bloc(sit-start)
31. Walla walla	6a+ trav.(sit-start)
32. Gli abissi	7b bloc(sit-start)
33. Paperinik	7a+/b bloc
34. Il piede di pippo	6a+ bloc
35. War game	? trav.(sit-start)
36. Istinto animale	7c bloc
37. Prima del tramonto	6c trav.
38. 4° potere	6b+ bloc(sit-start) -Esposito-
39. Vuoto dentro	V0 bloc -Esposito-
40. Ombre nascoste	7b+ trav.(sit-start)
41. Ombre nascoste	? trav.(sit-start)
42. Mezzanotte delle streghe	? trav.
43. I figli dell'ombra	6b+ bloc(sit-start)
44. L'ultima volta	7a bloc(sit-start)
45. Stimolo zero	V0 trav.

Il regno del silenzio



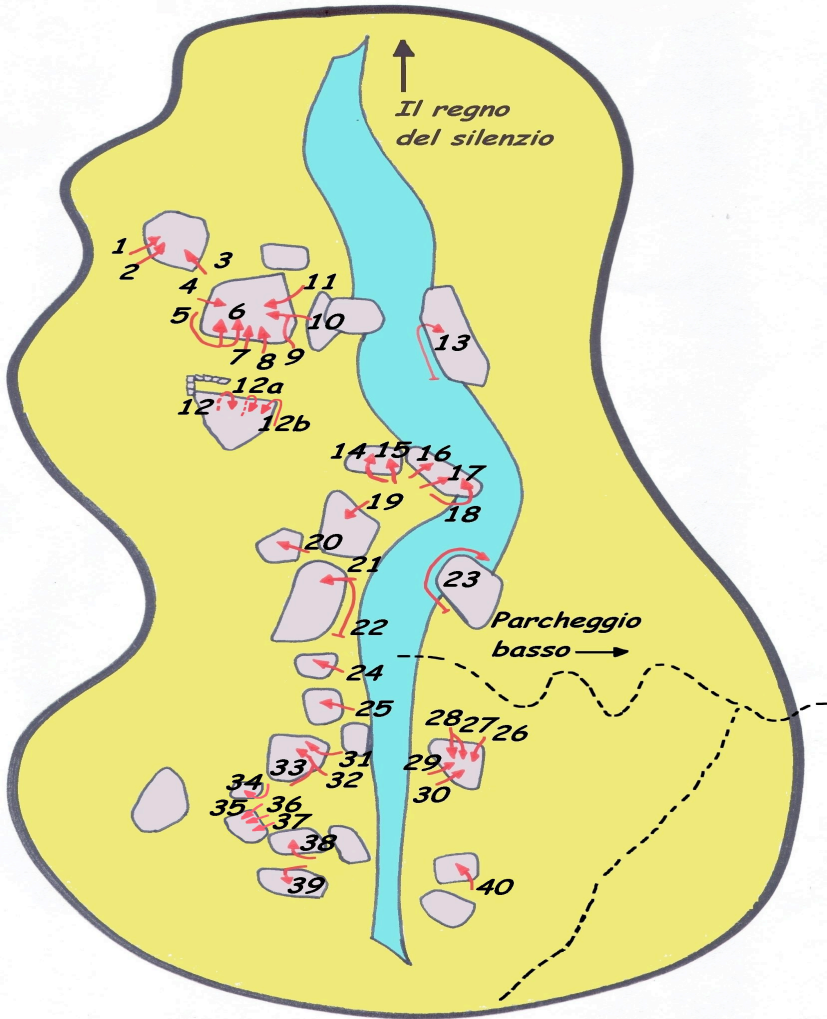
Il regno del silenzio

- | | |
|----------------------|---------------------|
| 1. Yak | V0 bloc |
| 2. Per la causa | 6c+ bloc(sit-start) |
| 3. Okkio al biscotto | 6c bloc(sit-start) |
| 4. Pecora nera | 6b+ trav. |
| 5. Vecchia ciabatta | 6a+ bloc(sit-start) |
| 6. Azione di forza | 6c bloc(sit-start) |
| 7. Parole inutili | 6b bloc |
| 8. Caldo umido | V0 bloc |
| 9. Papyrus | 7b bloc |

Il regno del silenzio

10. Sibilo	VO bloc(sit-start)
11. Domenica piove	VO bloc(sit-start)
12. Solitudine	VO bloc(sit-start)
13. Cometa	6a+ bloc(sit-start)
14. Urka	VO bloc
15. Point break	7b bloc
16. Indian	6b trav.(sit-start)
16a. Rifiuti tossici	6a+ trav.
17. Newt	6a+ bloc(sit-start)
18. Grattacapo	7a+ bloc(sit-start)
19. Egg	6b+ bloc
20. L'artiglio del diavolo	7b bloc
21. L'occhio di Ra	8a bloc
22. Ramses	8a+ trav.
23. Puzzone	6b+ bloc
24. Gumba	6b bloc
25. Hercules	6b bloc
26. Argo	6a bloc
27. Mostri	6b+ trav.(sit-start)
28. Apollo	7b bloc(sit-start)
29. Astro	VO bloc(sit-start)
30. Prendimi (con salto iniziale)	VO bloc -Esposto-
31. Schiaccia il brufolo	7b bloc -Esposto-
32. Mort expo	7b bloc -Esposto-
33. Dingo	6b+ bloc -Esposto-
34. Schiappa	VO bloc
35. Marta	VO bloc
36. Aladin	6a+ bloc
37. Piede unto	7a bloc
38. Bandito	7b bloc
39. Doppia faccia	6c+ bloc
40. Spirito guida	7a bloc(sit-start)
41. Spirito guida	7c bloc(sit-start)
42. Bho!	6b+ bloc
43. Slap	6c trav.
44. Funny (con corsa iniziale)	VO bloc
45. Vibra e osa	? bloc
46. Tutto liscio	6b bloc
47. Patè	6b+ bloc
48. Scherzetto	6c+ bloc
49. Dolcetto	6a bloc
50. Tafano	6b bloc
51. Vacca boia	7a bloc(sit start)
52. Mucca pazza	7a bloc(sit-start)-Esposto-
53. L'ultimo arrivato	6a bloc

Lake land



Lake land

- | | |
|----------------------------------|---------------------|
| 1. Morgana | 6a+ bloc(sit-start) |
| 2. Birillo | 6a bloc(sit-start) |
| 3. The scream | 6c+ bloc(sit-start) |
| 4. Hot club (partenza sinistra) | 6b bloc(sit-start) |
| 4. Sex Machine (dritto) | V0 bloc |
| 5. L'ultimo guerriero | 7b bloc |
| 6. L'ultimo guerriero (continuo) | 7b+ bloc |

Lake land

7. Soylet green	6c+ bloc(sit-start)
8. Revenge of titan	7a+ bloc(sit-start)
9. Anaconda	6b bloc(sit-start)
10. The block	6c bloc
11. Uomini neri	7a bloc
12. Io e Ringo	7c+ bloc(sit-start)
12a. Panico	7b bloc(sit-start)
12b. La croce del sud	6c bloc(sit-start)
13. The jump (con tuffo finale)	V0 trav.
14. Maga Magò	6b+ bloc(sit-start)
15. Tempo prezioso	V0 bloc(sit-start)
16. Billy	6c bloc(sit-start)
17. Zipete zapete	6b+ bloc(sit-start)
18. Spider	7a trav.
19. Lo scivolo (con corsa iniziale)	V0 / 6a (senza)
20. Mago Merlino	V0 bloc(sit-start)
21. Bunga	V0 bloc(sit start)
22. Galaxy (quando la base lo permette)	? trav.(sit-start)
23. Galapagos	6a+ trav.(con acqua sotto)
24. Giovane marmotta	V0 bloc(sit-start)
25. Into Oblivion	? bloc
26. Zio Tom	6b+ bloc(sit-start)
27. Scappa col malloppo (sinistra)	6c+ bloc(sit-start)
28. Scappa col malloppo (dritto)	7a+ bloc(sit-start)
29. Nuvole	V0 bloc
30. Relax	V0 bloc
31. Cocolami	V0 bloc(sit-start)
32. Botta sicura	7a+ bloc(sit-start)
33. Voci dal fiume	6b+ bloc(sit-start)
34. Fata turchina	6a bloc (sit-start)
35. Beithz	7b bloc/ ? (sit-start)
36. Evolution	? bloc
37. Revolution	6c+ bloc
38. Ronchionati	V0 trav.(sit-start)
39. Poc corn	V0 trav.(sit-start)
40. Dyno	? bloc(sit-start)